

Habilidades Digitales

Según datos del INDEC, el desempleo juvenil en el país duplica al desempleo en adultos, afectando cerca del 20% de la población joven. La situación es más grave en los que viven en hogares con menores ingresos. Del otro lado, el 51% de las empresas dice no encontrar los perfiles que busca.

En este sentido, la tarea de Junior Achievement es ser un puente que conecta a los estudiantes con el mundo del trabajo y los empleos del futuro, para garantizar que cuenten con las herramientas necesarias para insertarse en la economía global. Es en ese escenario, donde la tecnología, las carreras STEM, las habilidades digitales y la promoción de las áreas de vacancia en la industria y en las empresas pasan a ser determinantes para formar a los jóvenes.

El objetivo -que compartimos con muchas empresas y organizaciones con las que trabajamos- es dotar a los estudiantes de competencias digitales que favorezcan su empleabilidad. Hacer que vean la tecnología no sólo como parte de su vida cotidiana, sino como una fuente de oportunidades para su futuro.



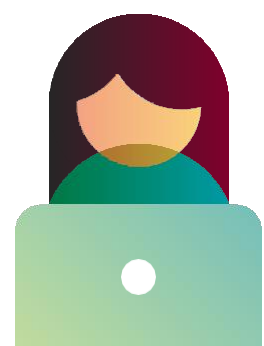
Yo puedo programar

14 a 18 años

El programa

El curso se enmarca dentro de los lineamientos del plan **Aprender Conectados**, cuyo objetivo fundamental es fomentar el conocimiento y la apropiación crítica y creativa de las TIC, desarrollando las competencias necesarias para facilitar la inclusión de los jóvenes en la cultura digital.

Yo puedo programar se propone que los estudiantes aprenden las bases de la programación y del desarrollo web basado en HTML, CSS y Javascript. A través de videotutoriales y ejercicios prácticos aprenden a diseñar su primera página web.



Principales conceptos

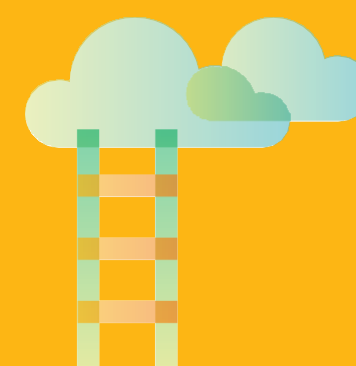
Habilidades digitales. Código. HTML . CSS. Javascript. Bootstrap. Etiquetas. Bloques. Repetición.

Modalidad pedagógica

El programa inicia con una **clase sincrónica de 1 hora**, donde se presenta la modalidad de cursada. **En el Campus de JA**, los participantes realizarán el trayecto durante 4 semanas. El programa se presenta en **videotutoriales, actividades, foros, repositorios** de código y todo lo necesario para poder navegarlo de manera autónoma, guiados y acompañados por su docente.

A su vez, existen **espacios de consulta** junto al equipo de JA donde podrán sumarse de manera optativa. Al finalizar el programa, los estudiantes comparten su página web y participan de un concurso.

Los estudiantes que completen el 80% del curso en el campus y aprueban el examen final, reciben un **certificado de finalización de JA**.



Habilidades a desarrollar

**Pensamiento computacional.
Creatividad.
Innovación.
Autonomía digital.**



**Dedicación
16 horas**

Yo puedo programar

Módulos del programa



1.Habilidades 4.0: comunicación, resolución de problemas y trabajo en equipo, introducción al pensamiento computacional. La hora del código (intro a programación por bloques).



2.Introducción a HTML: HTML, Editor de código, estructura y etiquetas.



3.Estructura avanzada HTML: Atributos, videos, elementos de bloque y en línea.



4.Estilos con CSS: selectores, fuentes, modelos de cajas Bootstrap: introducción.



5.Introducción a Javascript: primera funcionalidad, segunda funcionalidad, elementos de formulario, input.



6.Mi primer sitio web: trabajo final integrador, recursos adicionales.









JA Prov. de Santa Fe

Miembro de JA Argentina

Contacto: educaciondigital@ja.org.ar

WEB: www.ja.org.ar

-  Junior Achievement Prov Santa Fe
-  @juniorachievementsantafe
-  @jachievement
-  Junior Achievement Prov. Santa Fe

Avenida Carballo 186 3er Piso / tel: 0341 - 5252492 /
Whatsapp 3416708601